

Cuaderno de Tecnología, y Digitalización 2ºESO



COLEGIO BILINGÜE
VEGASUR

INDICACIONES

- La realización de los ejercicios es obligatorio para aprobar la asignatura.
- El ejercicio 1 supone un 40% de la nota, el ejercicio 2 supone un 40% de la nota y el ejercicio 3 supone el 20% de la nota.
- Para evaluar los conocimientos del alumno, el profesor podrá realizar preguntas acerca de los trabajos realizados.

EJERCICIO 1:

Realizar un trabajo escrito a mano donde se expliquen los siguientes puntos:

Todo trabajo escrito debe tener portada, índice, bibliografía, imágenes, apartados,..

- Fases del método del proceso tecnológico.
 - Explicar las diferentes fases y los documentos que hay que realizar en cada una de ellas.
- Características que debe tener una buena presentación.
- Definir las siguientes palabras:
 - Internet
 - Servidores
 - Cliente
 - Proveedor de internet
 - Redes Sociales
 - WWW
 - Http:// y Hhttps://
 - Enlace, link
 - Página web
 - Html
 - Url
 - Dominio y tipos de dominios.
 - Navegador
 - Buscador
 - Blog
 - Ciberseguridad
 - Tipos de virus
 - Tipos de estafas

EJERCICIO 2:

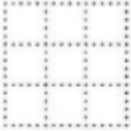
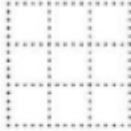
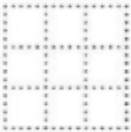
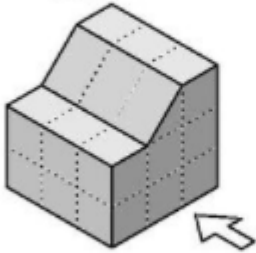
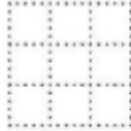
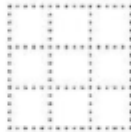
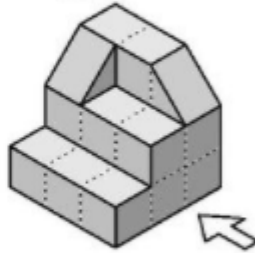
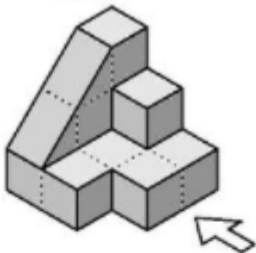
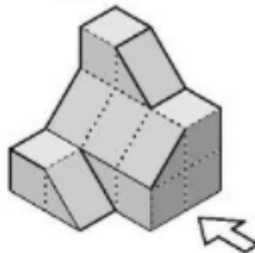
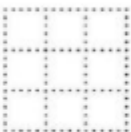
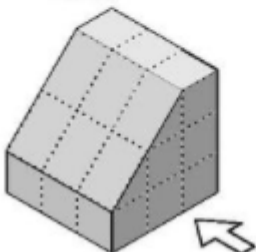
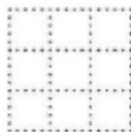
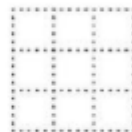
Programar un juego en el programa “Scratch” que contenga los siguientes elementos:

- Página principal
- Varias pantallas
- Uso de variables

EJERCICIO 3:

Dibuja las vistas de las siguientes figuras:

VISTAS 03. Nombre: Curso:

 Alzado  Perfil  Planta 	 Alzado  Perfil  Planta 
 Alzado  Perfil  Planta 	 Alzado  Perfil  Planta 
 Alzado  Perfil  Planta 	 Alzado  Perfil  Planta 